TECMO KOEI EUROPE LTD.

Produced by Ω-Force

Libérez le guerrier qui est en vous !



TABLE DES MATIÈRES

*Les captures d'écran de ce manuel proviennent d'une version du jeu en cours de développement.

*Les fonctions présentées dans ce manuel sont susceptibles d'être modifiées.

Manuel : Ayako Miyashita



Rendez-vous à l'adresse ci-dessous afin de participer à une enquête :
http://www.tecmokoei-europe.com/survey/dw8xl/

PRÉCAUTIONS

• Ce disque contient un logiciel destiné au système PlayStation®3. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®3 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®3. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®3 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans le système PlayStation®3, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

AVERTISSEMENT SUR LA SANTÉ

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. Faites des pauses de quinze minutes toutes les heures. Arrêtez de jouer si vous êtes pris de vertiges, de nausées, de fatigue ou de maux de tête. Certaines personnes sans antécédents épileptiques sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie à la vue de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétitions de figures géométriques simples. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Si vous êtes épileptique ou si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : troubles de la vision, contractions musculaires, mouvements involontaires, perte momentanée de conscience, troubles de l'orientation et/ou convulsions, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT DE SANTÉ CONCERNANT LA 3D

Chez certaines personnes, l'utilisation d'un téléviseur 3D pour un film 3D ou un jeu vidéo en 3D stéréoscopique peut provoquer une sensation de gêne (vision troublée, fatigue oculaire, nausées). Si vous éprouvez ces sensations désagréables, arrêtez immédiatement d'utiliser le téléviseur jusqu'à disparition des symptômes.

En général, nous recommandons aux utilisateurs d'éviter d'utiliser le système PlayStation®3 de manière prolongée et leur conseillons d'observer des pauses de 15 minutes pour chaque heure de jeu. Cependant, lorsqu'il s'agit d'un film 3D ou d'un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, la longueur et la fréquence des pauses nécessaires peuvent varier selon les personnes. Faites des pauses suffisamment longues pour que toute sensation de gêne disparaisse. Si les symptômes persistent, veuillez consulter un médecin.

La vision des jeunes enfants (particulièrement avant 6 ans) est encore en développement. Avant de permettre à un jeune enfant de regarder un film 3D ou de jouer à un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, veuillez consulter un pédiatre ou un oculiste. Les jeunes enfants doivent être sous la surveillance d'un adulte qui veille à ce que les recommandations ci-dessus soient respectées.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits pirates, veuillez contacter votre service clientèle dont le numéro figure au verso de ce manuel.

MISES À JOUR DU LOGICIEL DU SYSTÈME

Pour en savoir plus sur les mises à jour du logiciel du système pour le système PlayStation®3, consultez le site eu.playstation.com ou le document Aide-mémoire du système PS3™.

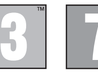


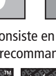
Les numéros des services clientèle sont indiqués au verso de ce manuel.

SYSTÈME DE CLASSIFICATION PAR L'ÂGE PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION)

Le système de classification par ordre d'âge PEGI a pour objectif d'éviter que les mineurs ne soient exposés à des logiciels de loisir au contenu inapproprié. REMARQUE IMPORTANTE : le système de classification PEGI n'indique aucunement le degré de difficulté d'un jeu. Pour plus d'informations, visitez le site : **www.pegi.info**

Le système de classification PEGI se compose de trois éléments et permet aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Le premier élément est un logo qui détermine l'âge minimum recommandé. Les catégories d'âge sont les suivantes :











Le deuxième élément de la classification consiste en une série d'icônes indiquant le type de contenu présent dans le jeu. Ce contenu détermine la catégorie d'âge pour laquelle le jeu est recommandé. Ces icônes de contenus sont les suivantes :

















Le troisième élément est une icône indiquant si le jeu peut être joué en ligne. Cette icône ne peut être utilisée que par les fournisseurs de jeux en ligne qui se sont engagés à respecter certaines normes, comme la protection des mineurs dans les jeux en ligne :

Pour plus d'informations, visitez le site :
www.pegionline.eu



CONTRÔLE PARENTAL

Ce jeu dispose d'un niveau de contrôle parental prédéfini, établi en fonction de son contenu. Vous pouvez choisir dans les paramètres de votre système PS3™ un niveau de contrôle parental plus élevé que celui qui est prédéfini. Pour de plus amples informations, reportez-vous au mode d'emploi de votre système PS3™.

Ce jeu fait l'objet d'une classification PEGI. Consultez l'emballage du jeu pour connaître les indications de classification et de description du contenu PEGI (sauf dans le cas où la loi impose d'autres systèmes de classification). La correspondance entre le système de classification PEGI et le niveau de contrôle parental est la suivante :

NIVEAU DE CONTRÔLE PARENTAL	9	7	5	3	2
CATÉGORIE D'ÂGE DU SYSTÈME PEGI	18	16	12	7	3

En de rares occasions, le niveau de contrôle parental peut être plus élevé que la classification s'appliquant dans votre pays. Ceci est dû aux différences des systèmes de classification entre les pays dans lesquels ce produit est vendu. Vous pouvez être amené à réinitialiser le niveau de contrôle parental de votre système PS3™ pour pouvoir jouer.

BLES-02008

L'expérience Xtreme Legends ultime !

Yu Jin

Découvrez de nouveaux personnages et attaques !

5 nouveaux officiers se joignent au combat !

Tous les modes

5 nouveaux personnages possédant leur propre type d'arme ont été ajoutés à ceux de DYNASTY WARRIORS 8 !

Utilisez de puissantes attaques contre vos ennemis !

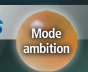


Chaque officier peut désormais faire deux attaques EX différentes afin de semer la destruction sur le champ de bataille !

Zhu Ran

Découvrez le nouveau mode ambition !

Conquérez des territoires supplémentaires après avoir fini le Tongquetai !



Enchaînez les batailles en mode ambition afin de recevoir des récompenses et de pouvoir améliorer votre camp. Lorsque vous aurez fini la construction du Tongquetai, un nouveau combat pour la conquête de territoires commencera. De nouvelles fonctionnalités sont également incluses, telles que le fait de conserver le temps restant pour votre prochain combat !



Nouveau système de garde du corps !



Emmenez au combat jusqu'à 3 officiers avec lesquels vous vous êtes alliés dans le mode ambition et utilisez-les comme gardes du corps ! Vous pouvez leur donner des ordres pendant la bataille et également les améliorer !

Améliorez vos armes !

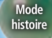
Mode libre



Progressez dans le mode ambition et augmentez le grade de votre Forgeron pour améliorer les armes du mode libre. La nouvelle fonctionnalité de Fusion d'arme vous permet d'ajouter ou de retirer des éléments d'une arme, mais également d'augmenter sa puissance d'attaque !

Plongez dans le monde des Trois Royaumes !

L'histoire du puissant Lu Bu !



Une nouvelle histoire centrée autour de Lu Bu a été ajoutée. Ce dernier est également accompagné de son stratège, Chen Gong, et de sa fille, Lu Lingqi. De plus, des scénarios hypothétiques ont également été ajoutés aux autres royaumes.

Scénarios hypothétiques avec embranchements

Mode histoire Mode libre

Si certaines conditions sont remplies lors du déroulement du jeu, l'histoire des Trois Royaumes peut alors emprunter d'autres chemins hypothétiques. Vous pouvez également jouer à ces scénarios hypothétiques en mode libre.

Fa Zheng

Maîtrisez vos compétences au combat !

Nouveaux objectifs de bataille et nouveaux rangs !

Mode libre

Vous pouvez recevoir un bonus en accomplissant les objectifs de bataille de chaque niveau du mode libre. De plus, vous recevrez un grade entre E et A selon vos performances.

Un mode défi comportant 5 courses !



Le mode défi contient 5 courses. Essayez d'y atteindre les meilleurs scores ! Vous pouvez également vous mesurer aux joueurs du monde entier grâce aux classements en ligne.

Importez des données de jeu pour une expérience de jeu complète !



Si vous possédez le jeu DYNASTY WARRIORS 8, vous pouvez en importer les données de jeu afin d'avoir accès aux histoires des royaumes de Wei, Wu, Shu et Jin. Les officiers de ce jeu apparaîtront de plus dans les scénarios du jeu original.

Chen Gong

Lancement du jeu

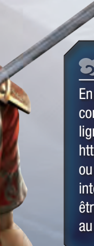
Commencer une partie

Lorsque vous jouerez pour la première fois, une sauvegarde sera créée. Si une sauvegarde existe déjà, elle sera chargée automatiquement.
Si vous appuyez sur START pendant la cinématique d'introduction ou à l'écran titre, le menu principal apparaîtra immédiatement.



Transfert de données de sauvegarde

La première fois que vous lancez le jeu, il vous est demandé si vous souhaitez transférer des données de sauvegarde de DYNASTY WARRIORS 8. Si vous choisissez "Oui", vous pourrez alors importer des données telles que l'avancement des personnages, des armes, de l'or et votre progression dans le mode ambition.



Connexion à internet

En accédant à internet, vous pourrez jouer en ligne et télécharger du contenu supplémentaire pour le jeu. Pour plus d'information sur le jeu en ligne, veuillez consulter le manuel d'utilisateur du système PlayStation®3 à http://manuals.playstation.net/document/
ou le manuel fourni avec l'appareil vous permettant de vous connecter à internet. De plus, lorsque vous utilisez une connexion sans fil, celle-ci peut être affectée par les autres ordinateurs ou appareils qui sont connectés au réseau.

Menu principal

Choisissez un mode de jeu.

*Après avoir importé des données du jeu original, l'option d'importation ne sera plus disponible dans le menu principal.



Mode histoire	Choisissez un royaume et découvrez son histoire (p.8).
Mode libre	Choisissez un niveau et un officier (p.10). Vous pourrez également emmener des gardes du corps ou des animaux avec vous.
Mode ambition	Prenez part à différentes batailles, recrutez des alliés et amassez des ressources pour améliorer votre camp et conquérir des territoires (p.12).
Mode défi	Participez à des défis soumis à diverses règles et tentez d'atteindre les meilleurs scores (p.21).
Galerie	Admirez les personnages du jeu, des cinématiques et plus encore. Progressez au sein du jeu afin de débloquer d'autres choses à voir.
Encyclopédie	Découvrez l'histoire des Trois Royaumes ainsi que celle de ses officiers et de ses batailles. Consultez également le lexique et une chronologie de l'époque.
Options	Vous permet de modifier les paramètres jeu (p.7).
Importer	Vous pouvez importer des niveaux supplémentaires dans le mode histoire si vous possédez DYNASTY WARRIORS 8 ou du contenu téléchargeable de ce dernier.
Continuer	Chargez une partie sauvegardée et continuez à jouer là où vous vous étiez arrêté (p.6). Cette option n'est affichée que si une partie sauvegardée existe.

Mode coopératif

Vous pouvez faire une partie en coopératif avec un autre joueur. Dans les modes histoire et libre, le joueur 2 peut appuyer sur START lorsque le message "J2 APPUYEZ SUR START" apparaît en haut à droite de l'écran lors de la sélection des officiers avant la bataille ou dans l'écran d'informations (entre autres). Dans le mode ambition, le joueur 2 peut appuyer sur START lorsque le message "J2 APPUYEZ SUR START" apparaît en haut à droite de l'écran d'informations du camp.
Il est également possible de jouer à deux en ligne.

Sauvegarde et chargement



Sauvegarde

Sauvegarde automatique

La partie est sauvegardée automatiquement après les batailles (entre autres).

*La sauvegarde du jeu se fait sur le disque dur. Un minimum de 850 Ko d'espace libre est requis afin de pouvoir sauvegarder la partie.
*Lors d'une sauvegarde automatique, l'indicateur d'accès au disque dur clignote. Ne redémarrez ou n'éteignez pas la console à ce moment.

Sauvegarde manuelle

Il est possible de sauvegarder la partie en appuyant sur "Sauvegarder" dans l'écran d'informations (START) avant une bataille.
Dans le mode ambition, il est possible de sauvegarder en sélectionnant "Sauvegarder" dans l'écran des résultats après une bataille.

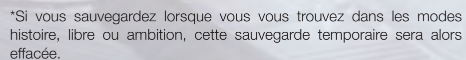


Chargement

Il est possible de continuer une partie sauvegardée en choisissant "Continuer" à partir de l'écran de sélection d'histoire dans le mode histoire ou lorsque le mode ambition commence.

Sauvegarde et chargement pendant une bataille

Dans le mode histoire ou le mode libre, il est possible de sauvegarder temporairement la partie lors d'une bataille en sélectionnant "Sauvegarder" dans le menu d'informations (START). Si vous choisissez ensuite "Continuer" à partir du menu principal, vous pourrez reprendre la bataille au moment où vous vous êtes arrêté.



*Si vous sauvegardez lorsque vous vous trouvez dans les modes histoire, libre ou ambition, cette sauvegarde temporaire sera alors effacée.

Cross-Save (partage de sauvegarde)

Vous pouvez partager vos données avec les versions pour les systèmes PlayStation®4 et PlayStation®Vita de DYNASTY WARRIORS 8: Xtreme Legends Complete Edition. Choisissez "Options" à partir du menu principal, puis "SAUV./CHARG." - "Partager données" et enfin "Mise en ligne" pour mettre en ligne vos données sur le réseau. Vous pouvez télécharger vos données de jeu sur les autres systèmes afin d'y continuer votre partie. De même, vous pouvez mettre en ligne vos données de jeu sur le réseau à partir des versions du jeu pour les systèmes PlayStation®Vita et PlayStation®4 afin de continuer votre partie sur votre autre système.
*Les sauvegardes temporaires ne peuvent pas être partagées.

*Un compte Sony Entertainment Network est requis afin de pouvoir utiliser le PlayStation®Store. Pour plus d'informations, consultez la page PlayStation®Network du site officiel PlayStation® : http://www.fr.playstation.com/psn/.

Options

Vous pouvez modifier les options du jeu en choisissant "Options" à partir du menu principal et d'autres menus. Choisissez "Appliquer" afin de finaliser les modifications faites.

Affichage	Carte	*[Semi-auto/Auto/Manuel]* Change l'affichage de la carte lors des messages de mises à jour de bataille. Semi-auto : Affiche automatiquement la carte générale. Auto : Revient automatiquement à l'affichage de carte précédent après avoir affiché la carte générale. Manuel : La carte ne change pas lors des mises à jour de bataille.
	Barres de vie	*[Oui/Non/Officiers uniquement]* Active/désactive l'affichage des barres de vie au-dessus de la tête des ennemis.
	Sous-titres	*[Oui/Non]* Active/désactive les sous-titres des événements (cinématiques).
	Direction de l'ennemi	*[Oui/Non]* Active/désactive l'indicateur montrant la direction de l'officier ennemi ciblé.
	Luminosité	Modifie la luminosité de votre télévision.
Manette	Commandes assistées	*[Oui/Non]* Active/désactive l'aide aux contrôles qui facilite l'exécution d'attaques particulières dans certaines situations.
	Caméra verticale	*[Normale/Inversée]* Inverse l'axe vertical de la caméra.
	Caméra horizontale	*[Normale/Inversée]* Inverse l'axe horizontal de la caméra.
	Visée	*[Normal/Auto]* Active/désactive le suivi automatique des officiers ennemis lors d'un déplacement latéral.
	Vibrations	*[Oui/Non]* Active/désactive les vibrations de la manette sans fil DUALSHOCK®3.
	Ruée orageuse	*[Manuel/Auto]* Choisissez si les attaques de la Ruée orageuse sont activées manuellement ou automatiquement.
	Paramètres touches	Assigne des commandes à chaque touche de la manette.
Son	Volume de la musique	Modifie le volume de la musique du jeu.
	Volume des effets sonores	Modifie le volume des effets sonores du jeu.
	Volume des voix	Modifie le volume des voix du jeu.
	Musique aléatoire	*[Oui/Non]* Détermine si la musique des modes de jeu (en dehors du mode histoire) est choisie aléatoirement ou non.
	Test sonore	Permet de jouer des musiques entendues dans le jeu.
Réseau	Paramètres appariement	*[Aucun/Plate-forme identique seulement]* Décidez si vous souhaitez jouer avec d'autres joueurs possédant une version du jeu autre que celle pour le système PlayStation®3 ou uniquement avec des joueurs jouant sur le système PlayStation®3.
Réinitialiser les officiers		Réinitialise les aptitudes de tous les personnages.
Sauvegarder/Charger		Sauvegarde ou charge le jeu, ou télécharge ou met en ligne des données via le réseau.
PlayStation®Store		Obtenez ou achetez du contenu de jeu supplémentaire dans le PlayStation®Store.

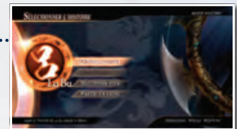
Mode histoire

Déroulement du mode histoire

Prenez part à l'histoire de chaque royaume dans l'ordre chronologique.



1 Choisissez une histoire

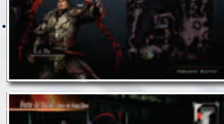


Choisissez le royaume "Lu Bu" pour commencer.

*Si vous choisissez les royaumes de Wei, Wu, Shu, Jin ou Autre, vous pourrez découvrir leurs niveaux individuels. Si vous importez des données du jeu DYNASTY WARRIORS 8, vous pourrez également prendre part à l'histoire entière de chaque royaume (p.5).



2 Choisissez un personnage



Choisissez un personnage parmi les 1 à 4 officiers proposés pour chaque niveau.



3 Avant la bataille



Parlez aux autres officiers avant la bataille pour obtenir des informations. Vous pouvez également acheter des armes auprès du Forgeron.



4 Bataille



Venez à bout de l'ennemi et menez vos troupes à la victoire !
Votre officier peut être amélioré en augmentant son rang, en apprenant de nouvelles compétences et en achetant de nouvelles armes.



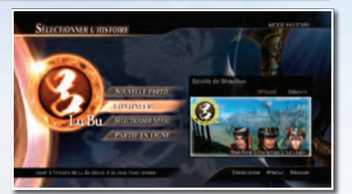
5 Niveau suivant



Complétez les conditions de victoire afin de remporter la bataille ! L'histoire avancera alors et vous serez amené à la prochaine bataille.

NOUVEAU Dans ce manuel, les fonctionnalités accompagnées du symbole se trouvant à gauche indiquent des nouveautés de DYNASTY WARRIORS 8: Xtreme Legends.

Début du mode histoire



Avant tout, choisissez un royaume puis cliquez sur "Nouvelle partie" et sélectionnez un niveau de difficulté. Vous pourrez choisir un personnage parmi les 1 à 4 officiers proposés pour chaque niveau.
Vous pourrez rejouer n'importe quel niveau que vous avez déjà terminé en sélectionnant l'option "Sélectionner niveau" dans le menu.

*Afin de changer le niveau de difficulté pendant une partie, allez à "Sélectionner niveau" - "Jouer à tous les niveaux" puis choisissez le niveau de difficulté voulu.

NOUVEAU Remplissez certaines conditions afin de débloquer de nouveaux embranchements



Lorsque vous remportez des batailles en remplissant certaines conditions, l'histoire peut suivre un tout nouveau cours.
Vous aurez alors accès à des scénarios hypothétiques, tels que "Et si Lu Bu avait vaincu Cao Cao..."

Liens entre les différents modes

La progression des officiers, les compétences, les armes et l'or obtenus peuvent être partagés entre les modes histoire, libre et ambition. Les gardes du corps et les animaux peuvent être également partagés entre les modes ambition et libre. De plus, plus vous progresserez dans le mode ambition et augmenterez le grade de votre Forgeron, plus le nombre de choses que vous pourrez faire dans le menu "Options armes" du mode libre augmentera.

Mode libre

Présentation du mode libre

Ce mode vous permet de choisir les officiers que vous voulez ainsi que des niveaux hypothétiques pour ceux que vous avez terminés dans le mode histoire.
Choisissez un scénario et un officier dans l'écran de préparation de la bataille puis choisissez "Démarrer la bataille" afin de vous lancer au combat.
À l'écran de sélection des officiers, appuyez sur ▲ afin de changer le costume d'un officier.

Liens avec le mode ambition

NOUVEAU

En mode libre, vous pouvez choisir des animaux et des gardes du corps qui vous accompagneront ensuite sur le champ de bataille. Vous pouvez également améliorer vos armes. Ces objets sont de plus liés au mode ambition.
À l'écran de préparation de la bataille, vous pouvez sélectionner "Réglages officiers" afin de modifier leurs options.







Animaux

Choisissez "Choisir un animal" afin d'emmener un animal à vos côtés au combat. Vous pouvez obtenir des animaux en trouvant des orbes de bête (p.33) dans les modes libre et ambition. De plus, il est possible d'en acheter auprès du Marchand dans le mode ambition.

Gardes du corps

Sélectionnez "Paramètres gardes" afin d'emmener avec vous au combat un officier devenu votre allié dans le mode ambition (p.18).

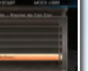
Amélioration des armes

Choisissez la commande "Options armes" pour utiliser le Forgeron dans le mode ambition. Plus le grade du Forgeron dans le mode ambition augmentera, plus vous aurez accès à de nouvelles choses auprès de lui (p.13).

Paramètres hypothétiques



Vous pouvez choisir des réglages hypothétiques pour le niveau dans l'écran de préparation de la bataille. Selon les réglages choisis, le déroulement des niveaux peut être modifié.







Activation des paramètres hypothétiques

En réglant l'option "Utiliser hypothétiques" à "Oui" dans le menu des "Paramètres jeu", vous pourrez modifier ces réglages individuellement.

Réglages hypothétiques individuels

Allez à "Sélectionner niveau", puis appuyez sur ■ afin de modifier les réglages hypothétiques pour chaque niveau.

*Seuls les réglages répondant aux conditions du mode histoire peuvent être modifiés.

Objectifs de bataille

NOUVEAU

Chaque niveau possède ses propres objectifs de bataille. En réussissant ces objectifs et en remportant la bataille, vous obtiendrez de l'EXP, des gemmes et d'autres récompenses.
Pour consulter les objectifs d'une bataille, rendez-vous dans le menu d'informations (START) pendant le combat, puis sélectionnez "Info du champ de bataille" et appuyez sur ■.



Évaluation de vos performances

NOUVEAU

Une fois la bataille terminée, vous serez noté selon le nombre d'ennemis que vous aurez vaincus, le temps que vous aurez mis à terminer le scénario et les exploits accomplis. Il existe en tout et pour tout 5 grades (A>B>C>D>E).



Mode ambition

Déroulement du mode ambition

Prenez le contrôle d'un officier pendant la période des Trois Royaumes et assouvissez vos ambitions en tentant d'unifier le pays.

Hissez votre bannière !

Construisez le Tongquetai et soutenez l'Empereur !



Objectifs
- Recruter des alliés
- Augmenter votre renom
- Augmenter le grade de vos installations

Camp

Préparez-vous pour la bataille et rendez-vous ensuite sur le champ de bataille.
Remportez des victoires afin de gagner de nouveaux alliés, de nouvelles installations et de pouvoir développer votre camp.

Batailles successives

Obtenez des alliés, du renom et des ressources au combat.
Vous pourrez recevoir des armes de grande valeur et des animaux en prenant part à des batailles successives.

Tongquetai terminé !

NOUVEAU

Conquérez des territoires afin d'unifier le royaume !


Objectif
- Contrôle régional - 100% !

Camp

Formez une unité et prenez part au Contrôle régional.
Les officiers vaincus dans le Contrôle régional quitteront le camp.



Contrôle régional

Rendez-vous dans une région et remportez la bataille afin d'augmenter votre pourcentage de contrôle. Plus ce pourcentage augmentera, plus vous aurez la possibilité d'envahir de nouvelles régions.

Occupez toutes les régions !

Confrontation finale !

Activités du camp

Au sein de votre camp, vous pourrez faire des préparatifs pour la bataille, et également utiliser le Forgeron et la Maison de thé. De nouvelles installations seront construites et plus leur rang augmentera, plus vous pourrez y faire de choses.


NOUVEAU

Achat, vente et amélioration d'armes



Vous pouvez acheter et vendre des armes auprès du Forgeron. Plus le grade du Forgeron augmentera, plus vous serez capable d'améliorer des armes.
Des ressources sont requises afin de pouvoir améliorer les armes. Ces ressources d'armes peuvent être obtenues en ramassant les sacs en tissu bleu apparaissant sur le champ de bataille.

Reforger	Permet de créer 2 nouvelles armes à partir de 3 autres. Le type des armes créés est déterminé aléatoirement.
Renforcer	Permet d'ajouter les éléments d'une arme à une autre arme. La première arme sera définitivement perdue. Si l'arme à améliorer possède le nombre maximum d'éléments possible, alors le niveau de l'élément augmentera. Si les deux armes possèdent le même élément, alors les niveaux de ces deux éléments seront cumulés. Si l'arme sacrifiée ne possède aucun élément, un élément lui sera attribué de manière aléatoire.
Fusion d'armes	Utilisez les gemmes en combinaison avec une arme afin d'améliorer une autre arme en ajoutant ou en retirant des éléments, en augmentant sa puissance d'attaque ou en changeant son affinité. Les gemmes peuvent être obtenues dans les modes libre et ambition.
Armes spéciales	Achète un lot d'armes différentes choisies au hasard. Les informations de chaque arme ne seront pas affichées tant que vous ne les aurez pas achetées.
Obtenir des DLC	Permet de recevoir des armes obtenues via du contenu téléchargeable (p.7).



Gestion du camp

Lorsque vous vous trouvez dans le camp, sélectionnez l'option "Gestion du camp" à partir de l'écran d'informations (START) afin de pouvoir vous en occuper en obtenant des ressources et en rendant visite à vos alliés.

Utiliser les ressources	Utilisez les ressources de construction obtenues au combat pour augmenter les grades des installations.
Assigner les superviseurs	Choisissez un superviseur parmi les officiers célèbres alliés (personnages jouables).
Choisir le symbole du camp	Changez le symbole utilisé pour décorer votre camp. Vous pourrez obtenir plus de symboles au fur et à mesure de votre progression dans le jeu.
Choisir le thème du camp	Choisissez l'apparence de votre camp. Vous pourrez la changer au fur et à mesure de votre progression dans le jeu.
Alliés	Vous permet de voir les officiers qui sont devenus vos alliés. Pour que des officiers se rallient à votre cause, vous devez les vaincre en combat. Les officiers vaincus dans le Contrôle régional (gardes du corps exceptés) ou les officiers utilisés pour la commande "Amélioration gardes" ne seront plus vos alliés.
Liens	Vous permet de voir vos liens avec les officiers célèbres. Vos liens avec les autres officiers peuvent être renforcés en les recrutant comme gardes du corps ou en venant à leur aide au combat. En raffermissant ces liens, des événements spéciaux se produiront et les officiers apprendront de nouvelles compétences de soutien.

Avant que le Tongquetai ne soit terminé



Votre but est de terminer la construction du Tongquetai et d'accueillir l'empereur à vos côtés. Vous aurez besoin de rassembler des alliés, d'augmenter votre renom ainsi que le rang des différentes installations de votre camp. Pour consulter votre progression, sélectionnez "Gestion du camp" dans le menu d'informations (START).



Recruter des alliés



Pour que des officiers se rallient à votre cause, vous devez les vaincre en combat. De plus, vous pouvez recruter de nouveaux alliés en remplissant les "Conditions du bonus d'allié" affichées dans la section "Information de mission" de l'écran d'informations (START) lors d'une bataille. Pour convertir les officiers célèbres (personnages jouables) à votre cause, vous devrez les vaincre lors de batailles majeures, qui auront lieu après avoir pris part à plusieurs batailles successives.

Le nombre d'alliés que vous pouvez avoir est limité par votre renom. Plus vous serez renommé, plus vous pourrez avoir d'alliés.

*Si des officiels célèbres apparaissent lors d'une grande bataille mais que vous ne parvenez pas à les vaincre, vous pourrez de nouveau les affronter dans des batailles ultérieures.



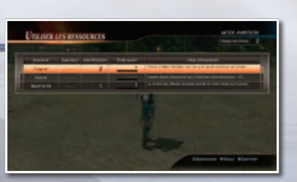
Augmenter votre renom



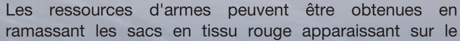
Vous pouvez grandement augmenter votre renom en terminant les missions des batailles spéciales. Votre renom augmentera également légèrement en remportant des batailles normales.



Augmenter les grades de vos installations



Plus vous aurez d'alliés, plus vous pourrez construire différentes installations dans votre camp. Lorsque vous aurez octroyé un certain nombre de ressources à une installation, son rang augmentera.



Les ressources d'armes peuvent être obtenues en ramassant les sacs en tissu rouge apparaissant sur le champ de bataille. Vous pouvez attribuer des ressources à un service en sélectionnant "Gestion du camp" puis "Utiliser les matériaux" dans l'écran d'informations (START) lorsque vous vous trouvez dans le camp.

Principes des batailles successives



Vous pouvez prendre part à une bataille (de batailles successives) en parlant au garde se trouvant près de la porte. Vous pourrez ensuite choisir un niveau de difficulté ainsi qu'un champ de bataille.

Si vous remportez la bataille, vous aurez la possibilité d'en faire une autre ou de retourner au camp. Plus vous ferez de batailles successives, plus vous recevrez de récompenses et d'objets de valeur. Vous pouvez sélectionner "Quitter la bataille" à tout moment pour partir du champ de bataille.



Informations sur les batailles successives...

- **Vous prendrez part à la prochaine bataille sans récupérer de points de vie.**
- Plus vous prendrez part à des batailles successives, plus vous recevrez de récompenses de valeur, ainsi que des armes et des animaux.
- Le temps restant à la fin de la bataille sera transféré dans la prochaine.
- Si vous êtes vaincu, vous perdrez toutes les récompenses amassées jusqu'à votre défaite, ainsi que tous les objets obtenus pendant la bataille en cours.

En cas de retour au camp...

- Vous pourrez garder tous les objets et récompenses obtenus.

Différences entre les récompenses obtenues

	Batailles précédentes		Bataille actuelle	
	Objets	Récompenses	Objets	Récompenses
Retourner au camp	○	○	–	–
Quitter la bataille	○	×	○	×
Défaite	○	×	×	×

[Objets] : objets reçus pendant la bataille (EXP, or, armes, matériaux, animaux) (p.33) et les alliés.
[Récompenses] : récompenses obtenues après la bataille (EXP, or).



Obtenez du temps supplémentaire !

Les durées des batailles successives sont plutôt courtes. Vous pouvez obtenir du temps supplémentaire en venant à bout des officiers ou en accomplissant des tâches, et le temps restant à la fin d'une bataille peut être emmené dans la suivante.

- **Officier vaincu +30 sec.**
- **100 K.O. +30 sec.**
- **Mission terminée +120 sec.**
- **Remplir les Conditions du bonus d'allié**
  Le temps supplémentaire dépend du niveau de difficulté.



Essayez de conquérir autant de territoires que possible



Lorsque vous aurez terminé la construction du Tongquetai et que l'empereur sera à vos côtés, vous pourrez essayer de conquérir des territoires supplémentaires.
Il existe en tout 5 régions, chacune contenant 4 champs de bataille. Lorsque le pourcentage de contrôle de toutes les régions aura atteint 100%, vous pourrez alors prendre part à la bataille finale.



Formation d'unités

Pour prendre part à une bataille de contrôle régional, parlez à l'officier se trouvant près de la porte et formez une unité.
Parmi tous vos alliés, vous pouvez choisir jusqu'à 8 capitaines d'unité et également jusqu'à 3 lieutenants par unité. Plus une unité contient de lieutenants, plus elle est difficile à vaincre.
Les capacités et le style de combat de chaque unité dépendent du trait de bataille de son capitaine.

Trait de bataille	Description
Attaque +	Attaque élevée.
Défense +	Défense élevée.
Moral +	Moral élevé en début de bataille.
Chance +	Les bonus temporaires tels qu'une force d'attaque augmentée durent plus longtemps et l'officier se remet plus rapidement des mauvaises situations.



Commandant

Sélection du champ de bataille

Choisissez un champ de bataille où combattre.
Plus le pourcentage de contrôle augmentera, plus vous aurez accès à différents champs de bataille et régions.



Pourcentage de contrôle du champ de bataille
Augmente en capturant des emplacements stratégiques pendant le Contrôle régional.

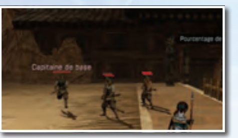
Pourcentage de contrôle régional requis
Des champs de bataille apparaîtront une fois un certain pourcentage de contrôle régional atteint.

Pourcentage de contrôle régional
Le pourcentage de contrôle de la région entière. Celui-ci augmentera selon le pourcentage de chaque champ de bataille.

Informations sur le Contrôle régional

NOUVEAU

Chaque champ de bataille du Contrôle régional contient de nombreux emplacements stratégiques. En capturant ces emplacements, vous pourrez augmenter le pourcentage de contrôle du champ de bataille. Vous devrez vaincre le capitaine de la base afin de pouvoir capturer l'emplacement.



Types et effets des emplacements stratégiques

Une fois celui-ci capturé, plusieurs effets se produiront selon son type. Ouvrez l'écran d'informations (START) afin de voir les différents emplacements stratégiques.



Emplacement stratégique	Effet lors de la capture
Aucun	Aucun effet. La couleur grise indique un emplacement neutre.
Dépôt de ravitaillement	Affaiblit l'ennemi.
Poste de livraison	Permet de récupérer les objets plus facilement après avoir vaincu des ennemis. Les objets n'apparaîtront pas s'ils sont capturés par l'ennemi.
Trésorerie	Recevez un bonus après la bataille.
Poste des émissaires	Des renforts alliés apparaîtront régulièrement.
Écurie	Augmente la vitesse de marche de votre unité.

Empêcher les alliés de vous abandonner

Les alliés vaincus au combat seront libérés de leurs engagements et quitteront le camp. Plus vous vous trouvez près d'un allié tout en vous battant bien, mieux celui-ci combattra. N'hésitez donc pas à vous rapprocher d'eux s'ils sont en difficulté. Les gardes du corps ne vous quitteront pas s'ils sont vaincus au combat.

Comment augmenter le pourcentage de contrôle

Votre pourcentage de contrôle du champ de bataille changera selon vos performances au combat. Ce pourcentage peut être augmenté en :

- **Sélectionnant un niveau de difficulté plus élevé.**
- **Capturant plusieurs bases et en remportant la bataille avec un pourcentage de contrôle élevé.**
- **Capturant plusieurs bases aussi rapidement que possible.**

*Un bonus sera appliqué au pourcentage de contrôle selon le niveau de difficulté et le temps que vous aurez mis à conquérir le territoire.

Utilisation des gardes du corps



Vous pouvez emmener au combat les officiers qui sont devenus vos alliés et vous en servir comme gardes du corps. Un garde du corps peut vous aider en utilisant des compétences de soutien et vous pouvez leur donner des ordres pendant la bataille.
Les gardes du corps ne partiront pas de la liste de vos alliés, même s'ils sont vaincus pendant le Contrôle régional.



Affectation de gardes du corps



Vous pouvez choisir vos gardes du corps en vous rendant à "Infos officier" puis "Paramètres gardes" puis "Organisation gardes" sur l'écran d'informations avant une bataille.
L'affectation d'un officier en tant que garde du corps coûte un certain prix. Vous pouvez sélectionner jusqu'à 3 officiers tant que le montant cumulé de leurs coûts n'excède pas vos ressources.



Coût total
Le coût total des officiers sélectionnés. Il est déterminé par votre score de Commandement (p.34).

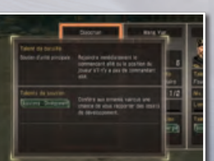
Coût
Le coût de recrutement du garde du corps.

Compétences de bataille (p.19)

Niv. talent
Peut être augmenté en utilisant la commande "Renforcement des gardes du corps" (p.19). Plus le niveau augmente, plus la compétence peut être utilisée.

Liens (p.13)
Si les liens entre vous se renforcent, il est possible qu'ils apprennent de nouveaux talents de soutien.

Talents de soutien
Ces talents sont activés automatiquement. Si les liens (p.13) entre vous se renforcent, il est possible qu'ils apprennent de nouveaux talents de soutien.

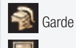
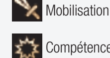


En sélectionnant un garde du corps et en appuyant sur ⊙, vous pourrez consulter des informations sur les talents de bataille et de soutien de l'officier.

Donner des ordres aux gardes du corps



Vous pouvez ordonner à vos gardes du corps d'utiliser certaines compétences de bataille. Parmi ces compétences se trouvent des compétences de base, telles que Garde, Mobilisation et Sécurisation de position, ainsi que d'autres compétences spécifiques aux officiers. Le nombre de fois que vous pouvez utiliser certaines compétences (par exemple : Sécurisation de position, ou celles d'officiers) pendant une bataille est limité.

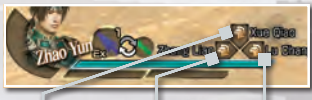
Donner des ordres sur l'écran d'informations (toutes les compétences)

Pour donner des ordres, rendez-vous dans "Ordres gardes" dans le menu d'informations (START) pendant la bataille.
Lorsque vous sélectionnez une compétence à usage limité, le garde du corps passera ensuite automatiquement à Garde ou à Mobilisation après l'avoir utilisée.



Donner des ordres avec les touches directionnelles (Garde/Mobilisation)

Si vous appuyez sur les touches haut, gauche ou droite pendant une bataille, le garde du corps utilisera la compétence liée à cette touche. Chaque fois que vous appuyez sur une touche directionnelle, le garde du corps passera de Garde à Mobilisation et vice-versa.



*Il est impossible d'ordonner l'utilisation de Sécurisation de position ou de compétences d'officier avec les touches directionnelles.

Renforcement des gardes du corps



Vous pouvez améliorer vos gardes du corps en vous rendant à "Infos officier" puis "Paramètres gardes" puis "Amélioration gardes" sur l'écran d'informations avant une bataille. Si vous continuez de les améliorer, le niveau de leurs talents de bataille augmentera et vous pourrez utiliser ces derniers plus souvent. De plus, le garde du corps peut apprendre des talents supplémentaires.
Sélectionnez tout d'abord un officier à améliorer et les officiers qui l'amélioreront. Les officiers qui feront l'amélioration seront retirés de vos alliés.

*Les officiers retirés de vos alliés pourront revenir en tant qu'ennemis. Si vous les terrassez, ils redeviendront vos alliés.



Amélioration d'officiers
Vous pouvez sélectionner jusqu'à 8 officiers à la fois pour faire une amélioration. Une fois l'amélioration faite, ils deviendront libres.

Jauge d'amélioration
Lorsque la jauge est remplie, le niveau de compétence de l'officier augmente alors. La couleur bleue indique l'importance de l'augmentation reçue si l'officier sélectionné est choisi pour faire l'amélioration.

Installations

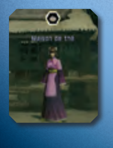
Le camp contient les installations suivantes.

Forgeron



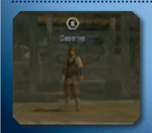
Vous pouvez acheter des armes auprès de lui. Plus son grade augmente, plus vous serez capable d'améliorer vos armes et de les rendre plus puissantes (p.13).

Maison de thé



Vous permet de consommer de la nourriture qui vous apportera des bonus sur le champ de bataille, tels que plus de points de vie ou une puissance d'attaque augmentée pendant un temps limité. Les effets durent jusqu'à ce que vous retourniez au camp. Plus son grade augmente, plus le nombre d'objets disponibles augmente aussi.

Caserne



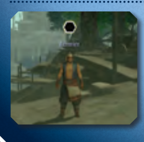
Envoyez des troupes sur le champ de bataille afin d'obtenir des ressources, des alliés et des armes. Vous pourrez consulter le butin récolté ici après une bataille.

Marchand



Échangez des ressources et achetez des animaux. Plus son grade augmentera, plus le ratio d'échange des ressources s'améliorera et vous pourrez également acheter des animaux exotiques.

Fermier



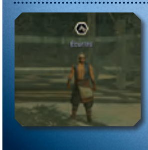
Le fermier cultive des plantes qui peuvent augmenter votre or. Vous pourrez consulter la moisson faite ici après une bataille. Plus son grade augmentera, plus vous pourrez récolter d'argent.

Terrain d'entraînement



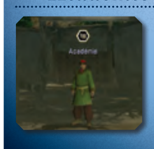
Prenez part à des entraînements et augmentez l'EXP du superviseur du bâtiment. Plus son grade augmentera, plus vous pourrez obtenir d'EXP.

Écurie



Vous pouvez nourrir vos animaux ici. Lorsque vos animaux sont satisfaits, vous pouvez obtenir des ressources, des armes ou d'autres animaux. Plus le rang de ce bâtiment augmente, plus vous pouvez donner de types de fourrage différents aux animaux.

Académie



Vous permet d'acheter des objets qui augmentent l'EXP, les points de vie, l'attaque et la défense de vos officiers. Plus son grade augmentera, plus vous pourrez acheter des objets différents.

Mode défi

NOUVEAU

Prenez part à différentes courses et tentez d'atteindre de meilleurs scores.
Le niveau de votre personnage est fixe et vous ne pouvez pas équiper de compétences. Vous pouvez cependant changer l'arme de votre personnage. Selon votre score, vous pouvez obtenir une arme pour chaque course contenant les effets d'une gemme élémentaire d'arme.

*Vous pouvez également jouer à 2 joueurs.

Furie

Essayez de vaincre autant d'ennemis que possible dans le temps imparti.
Un nombre important de soldats apparaîtront dans le centre du niveau si vous triomphez de Lu Bu. De plus, la gemme élémentaire d'arme "Vent violent" apparaîtra de temps en temps. Si vous la ramassez, votre puissance d'attaque augmentera selon votre compteur de K.O.

Mêlée

Essayez de faire tomber du pont autant d'ennemis que possible dans le temps imparti.
Une fois qu'un certain nombre d'officiers célèbres seront tombés, Lu Bu apparaîtra. De plus, la gemme élémentaire d'arme "Comète" apparaîtra de temps en temps. Si vous la ramassez, les ennemis touchés par une attaque puissante seront projetés encore plus loin.

Sprint

Essayez d'atteindre l'objectif aussi rapidement que possible. Si vous venez à bout d'un officier célèbre, la gemme élémentaire d'arme "Coup de tonnerre" apparaîtra. Si vous la ramassez, vous serez entouré d'une barrière d'électricité.

Arène

Combattez un flot incessant d'officiers célèbres.
Si vous venez à bout d'un officier célèbre particulier, la gemme élémentaire d'arme "Floraison" apparaîtra. Si vous la ramassez, la durée du bonus reçu après un Contre de Changement augmentera.

Brasier

Essayez d'éliminer les ennemis aussi vite que possible.
Si vous venez à bout d'un officier célèbre, la gemme élémentaire d'arme "Conflagration" apparaîtra. Si vous la ramassez, les ennemis projetés par vos attaques seront enveloppés par une explosion enflammée.



Contrôles des batailles

Contrôles de base de la manette sans fil DUALSHOCK®3

Voici les contrôles principaux du jeu lors d'une bataille.

touche L2

◉ Appeler son cheval / Monter à cheval
Invoque un cheval à vos côtés. Restez appuyé sur L2 afin de monter sur le cheval.

touche L1

◉ Bloquer/Déplacement latéral
Vous protège d'une attaque ennemie devant vous. Une attaque puissante peut cependant briser votre garde. Vous pouvez rester appuyé sur la touche L1 et utiliser le joystick gauche (ou les touches directionnelles) afin de vous déplacer tout en faisant face à la même direction.

◉ Salto
Appuyez sur L1 afin de vous redresser après avoir été projeté dans les airs par une attaque ennemie.

touches gauche/haut/droite

◉ Donner des ordres aux gardes du corps

joystick gauche

◉ Se déplacer / Nager
Permet de déplacer votre personnage. Vous permet également de nager.

touche R2

◉ Changer la carte
Passer de la carte générale à la carte rapprochée, et vice-versa.

touche R1

◉ Attaque de changement
◉ Contre de changement
Vous changez d'arme tout en attaquant l'ennemi.

touche △

◉ Attaque puissante / Attaque EX
Exécute une attaque puissante. Vous pouvez l'utiliser après une attaque normale afin de déclencher des technique spéciales.

◉ Saut à cheval
Sautez avec le cheval que vous chevauchez.

touche □

◉ Attaque normale
Exécute une attaque rapide sur l'ennemi.

touche ○

◉ Attaque Musou
Exécute une attaque spéciale et unique selon le personnage. L'utilisation de cette attaque consume 1 unité de la jauge Musou.

touche ⊗

◉ Sauter
Fait sauter votre personnage. Plus vous laissez la touche ⊗ enfoncé, plus votre personnage saute haut.

◉ Monter/descendre de cheval
Appuyez sur ⊗ afin de monter sur un cheval se trouvant près de votre personnage. Vous pouvez également appuyer sur ⊗ pour descendre de cheval pendant que vous vous déplacez.

◉ Grimper à une échelle
Lorsque vous vous trouvez à côté d'une échelle, grimpez-y en appuyant sur ⊗. Vous pouvez également sauter au bas d'une échelle en appuyant sur ⊗ lorsque vous êtes en train de grimper.

joystick droit

◉ Déplacer la caméra

touche R3

◉ Furie
Vous fait entrer dans un état de Furie. La jauge de Furie diminuera ensuite.

touche START

◉ Affiche l'écran d'informations.

SELECT
START
L
R
SONY
DUALSHOCK 3
SIXAXIS

*Vous pouvez consulter les contrôles de l'interface (de l'écran d'informations, par exemple) en regardant le guide en bas de l'écran. Il est possible de passer les cinématiques en appuyant sur START.
*Appuyer sur SELECT et START en même temps permet de quitter le jeu et de revenir à l'écran titre.
*Les contrôles assignés aux touches peuvent être modifiés dans la section "Manette" du menu d'options.
*Si vous utilisez la manette sans fil DUALSHOCK®3, vous pouvez activer ou désactiver la fonctionnalité de vibration en vous rendant à "Vibrations" sous "Manette" dans le menu d'options. De plus, si vous restez appuyé sur la touche PS, un menu apparaîtra dans lequel vous pourrez vérifier si la fonctionnalité de vibrations est activée ou non. Si vous souhaitez utiliser la fonctionnalité de vibrations, l'option doit être activée dans les deux menus.

Attaque normale

touche ■



Une attaque régulière. Plus votre niveau sera élevé, plus vous pourrez enchaîner d'attaques.

Attaque en sautant

Lors d'un saut... touche ■

Attaque pendant que vous êtes dans les airs.

Attaque en courant

Après avoir couru un peu... touche ■

Attaque pendant que vous êtes en train de courir. Le type et l'effet des techniques changent selon l'arme.

Attaque puissante

touche ▲



Cette attaque est très puissante. Si vous la faites après une attaque normale, vous pouvez ensuite exécuter divers combos. Plus vous gagnerez de niveaux et plus vous aurez accès à différents types d'attaques puissantes.

*Pour consulter les contrôles du jeu, rendez-vous dans "Liste de mouvements" sous "Infos officier" dans l'écran d'informations (START).

Attaque puissante en sautant

Lors d'un saut... touche ▲

Exécute une puissante attaque pendant que vous êtes dans les airs.

Attaque EX 1 + 2

NOUVEAU



touche ▲





Les attaques EX sont des attaques que vous pouvez faire lorsque vous utilisez l'arme préférée de votre personnage (ces armes sont indiquées par le symbole EX). Chaque officier possède deux attaques EX différentes.
Les contrôles changent selon l'arme.

*Vous pourrez utiliser cette attaque lorsque votre niveau aura augmenté.
*Pour consulter les contrôles du jeu, rendez-vous dans "Liste de mouvements" sous "Infos officier" dans l'écran d'informations (START).

Attaque Musou 1

touche ●



Exécute une attaque spéciale et unique selon le personnage. Il vous faut au moins 1 unité de jauge Musou pour pouvoir l'utiliser. L'utilisation de cette attaque consume 1 unité de la jauge Musou.

La jauge Musou se remplit quand...

- vous infligez des dégâts à l'ennemi.
- vous recevez des dégâts.
- votre jauge de santé devient rouge.
- vous obtenez des objets tels que du vin.

Attaque Musou aérienne

En l'air... touche ●

Exécute une attaque Musou aérienne.

*Vous pourrez utiliser cette attaque lorsque votre niveau aura augmenté.

Attaque Musou 2

touches R1 + ●

Une attaque spéciale terrassante.

*Vous pourrez utiliser cette attaque lorsque votre niveau aura augmenté.

Attaque Musou véritable

Lorsque votre jauge de santé est rouge... touche ●

Si votre jauge de santé est rouge, vous pouvez exécuter une attaque Musou encore plus puissante.

Double attaque Musou

Lors d'une partie à 2 joueurs... touche ●

Lorsque vous jouez à 2 ou en ligne, le joueur 1 et le joueur 2 peuvent exécuter une puissante attaque Musou en se tenant l'un à côté de l'autre et en appuyant sur ● en même temps. Vous pouvez également faire cette attaque avec un garde du corps.

Attaque Furie/Attaque Furie véritable



Quand vous êtes en état de Furie... touche ●

Quand vous êtes en état de Furie, vous pouvez exécuter une puissante attaque en appuyant sur ●.
Restez appuyé sur ● si vous voulez continuer à attaquer. Si vous infligez un certain nombre de dégâts à un ennemi avec une Attaque Furie, elle deviendra une Attaque Furie véritable. Venez à bout d'un officier ennemi grâce à une Attaque Furie véritable et un Parchemin de bambou apparaîtra.







Attaque de changement touche R1

Vous changez d'arme tout en effectuant une attaque spéciale. Vous pouvez également l'utiliser après une attaque normale ou une attaque puissante.

*Si vous appuyez sur R1 tout en chevauchant un animal, vous changerez d'arme sans attaquer.

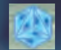


Contre de changement touche R1

Lorsque vous affrontez un ennemi contre qui votre arme est désavantagée, vous pouvez exécuter un Contre de changement. Attendez que votre adversaire utilise leur attaque emmagasinée (lumière bleue) puis appuyez sur R1 afin de changer d'arme et d'exécuter une contre-attaque. Les compétences telles que l'attaque et la défense augmenteront alors et vous infligerez d'énormes dégâts à vos adversaires.



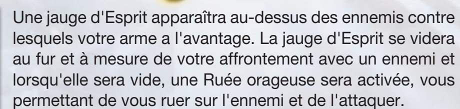
Vérifiez l'affinité d'une arme et ses avantages/désavantages en regardant les symboles au-dessus des têtes des personnages.

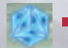
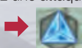
 Avantage  Désavantage

Ruée orageuse touche ◼

Une jauge d'Esprit apparaîtra au-dessus des ennemis contre lesquels votre arme a l'avantage. La jauge d'Esprit se videra au fur et à mesure de votre affrontement avec un ennemi et lorsqu'elle sera vide, une Ruée orageuse sera activée, vous permettant de vous ruer sur l'ennemi et de l'attaquer.

*Vous ne pouvez pas utiliser une Ruée orageuse pendant que vous exécutez une attaque Musou.



    Prêt à frapper !

Activation automatique ou manuelle NOUVEAU

Vous pouvez choisir si la Ruée orageuse s'active automatiquement ou non en vous rendant dans "Manette" - "Ruée orageuse" (p.7).

- **Auto** Activé automatiquement lorsque la jauge d'Esprit est vide.
- **Manuel** Activé en appuyant en même temps sur ◼ et △ lorsque la jauge d'Esprit est vide.



Furie touche R3

Si vous appuyez sur R3 lorsque votre jauge de Furie (p.30) est pleine, vous vous retrouverez dans un état de Furie pendant un temps limité.

Lorsque vous êtes en Furie, votre attaque, votre défense, votre vitesse d'attaque et votre portée augmentent. Vous pouvez de plus attaquer en permanence et les attaques ennemies ne vous projettent pas. Votre jauge Musou se remplit également immédiatement.

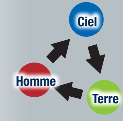
Si vous exécutez une attaque Musou tout en étant en Furie, elle deviendra alors une Attaque Furie. Enfin, si vous infligez un certain nombre de dégâts à un ennemi avec une Attaque Furie, elle deviendra une Attaque Furie véritable.

La jauge de Furie se remplit si...

vous infligez des dégâts à l'ennemi. vous"into"l'ennemi ou si vous réussissez un Contre de changement, ce qui remplira la jauge plus vite.

Combattez en utilisant le Système à trois points !

▶ Connaissez l'affinité de votre arme !



Il existe trois types d'affinité d'arme : Ciel, Terre et Homme. Le Ciel est efficace contre la Terre, la Terre contre l'Homme et l'Homme contre le Ciel. Ensemble, ils forment le Système à trois points. Si vous attaquez avec une arme ayant l'avantage, vous infligerez beaucoup plus de dégâts et l'ennemi se retiendra de vous attaquer de manière agressive, vous permettant de le dominer.

▶ Reprenez le dessus avec un Contre de changement !

Si vous attaquez avec un Contre de changement lorsque votre arme est désavantagée, vos compétences seront temporairement renforcées et vous infligerez plus de dégâts. Profitez-en pour reprendre le dessus ! Cependant, n'oubliez pas que lorsque votre arme est désavantagée, vous subissez plus de dégâts. Faites donc attention à bien bloquer les attaques et attendez le moment opportun pour faire un Contre de changement.

▶ Mettez fin au combat avec une Ruée orageuse !

Une jauge d'Esprit apparaîtra au-dessus des ennemis contre lesquels votre arme a l'avantage. Lorsque la jauge d'Esprit est vide, vous pouvez infliger d'énormes dégâts en vous ruant sur l'ennemi. Vous attaquerez également les ennemis proches, essayez donc d'en attirer autant que possible à vous lorsque vous effectuez une Ruée orageuse.





Attendez le moment opportun pour contre-attaquer lorsque votre arme est désavantagée !





Ripostez avec un Contre de changement.



Achevez-les avec une Ruée orageuse !

Salto

touche L1



Appuyez sur L1 afin de vous redresser après avoir été projeté dans les airs par une attaque ennemie. De plus, si vous appuyez sur L1 juste avant de toucher le sol, vous ferez alors un salto avant d'atterrir. Certaines attaques ennemies peuvent vous empêcher de retrouver votre équilibre avec un salto.

Nager

joystick gauche



Vous pouvez nager en utilisant le joystick gauche. Pour revenir sur la terre ferme, passez par les escaliers et les rives. Vous ne pouvez pas attaquer ou vous défendre lorsque vous vous trouvez dans l'eau. Si vous êtes à cheval lorsque vous vous trouvez dans l'eau, vous ne pouvez faire que des attaques montées.

Échelles

touche ⊗



Grimpez aux échelles en appuyant sur ⊗ puis déplacez-vous en appuyant vers le haut ou le bas avec le joystick gauche. Appuyez sur L1 afin de bloquer les attaques ennemies pendant que vous grimpez une échelle.
Vous pouvez également sauter rapidement au bas d'une échelle en appuyant sur ⊗.

Duel

touche □

Lorsque vous êtes engagé dans un duel avec un officier ennemi, appuyez rapidement sur □ afin de prendre le dessus. Si vous êtes victorieux, vous aurez alors l'opportunité d'attaquer votre adversaire. En cas d'égalité, vous pourrez tous les deux attaquer. En cas de défaite, c'est votre adversaire qui pourra vous attaquer.

Étourdi



Vous serez parfois étourdi après avoir été touché par une attaque ennemie. Vous pouvez reprendre vos esprits plus vite en appuyant rapidement sur l'une des touches suivantes : L1/R1/○/△/□/⊗.

Appeler votre cheval

touche L2

Invoque un cheval à vos côtés. Vous pouvez également rester appuyé sur L2 afin de monter sur votre cheval.

Saut à cheval

touche △



Appuyez sur △ lorsque vous galopez à cheval afin de le faire sauter.

Monter/descendre de cheval

touche ⊗



Appuyez sur ⊗ afin de monter sur un cheval se trouvant près de votre personnage. Restez appuyé sur L2 afin d'appeler un cheval et de le chevaucher. Vous pouvez également appuyer sur ⊗ pour descendre de cheval pendant que vous vous déplacez. Utilisez les touches □/△ pour attaquer à dos de monture.

Débloquer des attaques

Plus votre niveau augmente, plus vous avez accès à de nouvelles attaques.

*Pour consulter les contrôles, rendez-vous dans "Liste de mouvements" sous "Infos officier" dans l'écran d'informations (START).

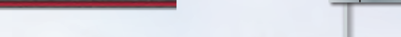
Niveau	Nouvelle action
4	Attaque normale 5
5	Attaque puissante 5
10	Attaque aérienne Musou
14	Attaque normale 6
16	Attaque puissante 6
25	Attaque Musou 2

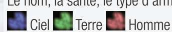
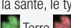
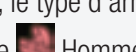
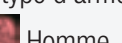
Écrans de jeu

Écran de bataille

*Lorsque vous jouez à 2 joueurs, l'écran est alors divisé horizontalement.





Informations sur l'ennemi
Le nom, la santé, le type d'arme et l'affinité de l'ennemi.

 Ciel  Terre  Homme

Marqueur de cible
L'officier que vous êtes en train de combattre.

Avantage/désavantage d'affinité

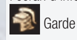
Compteur de combos
Le nombre de coups consécutifs infligés aux ennemis.

Armes
L'arme sur la gauche est celle que vous êtes en train d'utiliser. Celle sur la droite est votre arme de réserve. La couleur représente son affinité (Ciel・Terre・Homme).
Appuyez sur R1 pour utiliser votre arme de réserve.
1. Arme 1.
2. Arme 2.
EX - une arme capable de déclencher une attaque EX.



Jauge de Furie
Vous entrerez dans un état de Furie si cette jauge devient pleine. La jauge se remplit en infligeant des dégâts aux ennemis. Vous pouvez également la remplir en réussissant un Contre de changement.

Ordres aux gardes du corps NOUVEAU
Vous pouvez utiliser les touches directionnelles pour changer Garde/Mobilisation ou vous pouvez également choisir parmi tous les ordres possibles en vous rendant dans "Ordres gardes" dans l'écran d'informations (modes libre et ambition uniquement).

 Garde
 Mobilisation
 Sécurisation de position
Talents spécifiques d'officier

Barre de vie
Les points de vie restants de votre personnage. La couleur de la jauge change selon les dégâts subis (bleu→jaune→rouge).
La bataille prend fin si cette jauge se vide entièrement.

Jauge Musou
Il vous faut au moins 1 unité de cette jauge pour pouvoir faire une attaque Musou. La capacité de cette jauge augmente avec votre niveau.

Temps restant

Compteur de K.O.
Le nombre d'ennemis que vous avez vaincus.

Objets de renforcement
Votre arme, votre personnage ou la silhouette de votre personnage brillent lorsqu'une aptitude est en train de se renforcer.

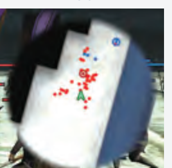


Attaque augmentée
Vitesse augmentée
Défense augmentée

Moral
Le moral des deux armées (alliée en bleu, ennemie en rouge). Celui-ci change selon les conditions de la bataille et les soldats combattent plus ardemment si leur moral est élevé.

Carte
Vous pouvez appuyer sur R2 pour passer de la carte générale à la carte rapprochée, et vice-versa.

Carte rapprochée



- Joueur
- Cheval (animal)
- Garde du corps
- Officier allié
- Capitaine allié
- Soldat allié
- Arme de siège alliée
- Officier de condition de défaite
- Officier ennemi
- Capitaine ennemi
- Soldat ennemi
- Arme de siège alliée
- Officier de condition de victoire
- Emplacement de l'objectif

Carte générale



Différence de hauteur (orange)
Lorsque vous apercevez un symbole ▼, cela signifie que vous pouvez sauter à un endroit se trouvant plus bas.

Bord (noir)
Infranchissable.

Porte ennemie (rouge)
Infranchissable.

Porte alliée (bleue)
Vous pouvez la franchir (elle s'ouvre automatiquement).

Point de création de mission

Indicateur d'entrée interdite



Cela signifie que vous ne pouvez pas aller plus loin.

Écran d'informations

Appuyez sur START pour afficher l'écran d'informations avant ou après la bataille. Le contenu affiché change selon le mode et les conditions actuelles.
Appuyez sur Ⓐ à l'écran d'informations pour afficher des informations sur le champ de bataille.

Ⓢ Disponible dans le mode histoire Ⓕ disponible dans le mode libre Ⓐ Disponible dans le mode ambition

Informations du champ de bataille		S F A	*(Pendant une bataille)* Consulter les informations telles que les conditions de victoire ou les emplacements des officiers. Vous pouvez consulter des informations sur le champ de bataille en appuyant sur Ⓐ. Dans le mode libre, il est possible de consulter le statut des objectifs de bataille en appuyant sur ■.
Ordres gardes		F A	Donner des ordres à vos gardes du corps.
Infos de mission		A	*(Pendant une bataille)* Consulter les missions reçues pendant la bataille.
Infos officier / Paramètres officiers	Équiper armes / confirmer les armes	S F A	Modifier l'arme équipée. Il est impossible de modifier vos armes pendant la bataille. Vous pouvez uniquement les consulter ou les jeter.
	Équiper talents	S F A	Vous pouvez équiper jusqu'à 4 talents.
	Choisir un animal	F A	Choisissez un animal à emmener au combat.
	Liste de mouvements	S F A	Consultez les différentes actions que vous pouvez faire. Vous pouvez aussi consulter les attaques EX de chaque officier.
	Paramètres gardes	F A	*(Avant une bataille)* Choisir vos gardes du corps et les améliorer.
	Options d'armes	F	*(Avant une bataille)* Acheter, vendre et améliorer vos armes.
	Changer l'apparence	F A	*(Avant une bataille)* Changer la tenue de votre personnage.
	Statistiques	S F A	Consulter les statistiques, par exemple vos nombres de K.O. ou vos combos.
	Classement en ligne	S F A	Mesurez-vous aux scores d'autres joueurs via le PlayStation®Network.
Paramètres jeu		F	*(Avant une bataille)* Modifier la difficulté du jeu et les réglages du scénario hypothétique.
Gestion du camp		A	*(Avant une bataille)* Gérer les différentes options du camp.
Changer d'officier		S A	*(Avant une bataille)* Changer le personnage que vous voulez jouer.
Options		S F A	Modifier les options d'affichage, de manette, de son et de réseau.
J2 Quitter		S F A	*(Avant une bataille)* Si vous jouez à 2 joueurs, le joueur 2 quitte la partie.
Partie rapide		A	*(En étant connecté en ligne)* Commencer une partie rapide en ligne.
Jeu en ligne / jeu hors-ligne		A	*(Avant une bataille)* Connexion au PlayStation®Network. *(En étant connecté en ligne)* Déconnexion du PlayStation®Network.
Sauvegarder		S F A	Sauvegarde vos données de jeu pendant la partie.
Quitter la bataille		A	*(Pendant une bataille)* Quitter la bataille et retourner au camp.
Recommencer		F	*(Pendant une bataille)* Recommencer la bataille du début.

Objets de bataille

Des objets peuvent apparaître lorsque vous détruisez des pots et des boîtes, ou en venant à bout d'ennemis.
Ces objets disparaîtront peu de temps après, ramassez-les donc rapidement.



Objets de soin

Pain fourré à la viande	Soigne 50 points de vie.	Vin	Restaure 1 unité de votre jauge de Musou.
Pain fourré à la viande x2	Soigne 100 points de vie.	Sceau impérial	Restaure entièrement votre jauge de Musou.
Viande	Soigne 200 points de vie.	Onguent de Hua Tuo	Restaure entièrement vos jauges de santé et de Musou.
Poulet	Soigne 400 points de vie.		

Objets de renforcement

Hache du dieu de la guerre	Attaque x2 pendant 30 secondes.	Bottes ailées	Augmente la vitesse pendant 30 secondes.
Armure du dieu de la guerre	Défense x2 pendant 30 secondes.	Gemme élémentaire d'arme	Ajoute des effets à une arme selon la course (apparaît dans le mode défi).

Objets de récompense

Parchemin de bambou	Donne de l'EXP.	Sac en tissu (rouge)	Contient des ressources pour les installations (apparaît dans le mode ambition).
Or	Contient de l'or.	Sac en tissu (bleu)	Contient des ressources d'armes (apparaît dans le mode ambition).
Coffre au trésor	Contient une arme.	Orbe animale	Contient un animal (apparaît dans les modes libre et ambition).

Renforcement des officiers

Aptitudes des officiers



Les aptitudes de vos officiers augmentent selon leur niveau et elles peuvent être renforcées en équipant des talents et des armes.
Les armes, les talents, les animaux et l'or sont partagés entre tous les officiers.
Vous pouvez consulter vos aptitudes actuelles en vous rendant dans l'écran d'informations (START), puis en sélectionnant "Infos officier".

*Les compétences qui sont augmentées par des talents sont indiquées en rouge.



Gemmes	Les gemmes sont utilisées pour la commande "Fusion d'armes". Elles peuvent être obtenues dans les modes libre et ambition.
Or total	L'or peut être obtenu dans les batailles. Il vous permet d'acheter des armes ou d'autres objets (uniquement dans le mode ambition).
Niveau (Niv.)	Lorsque votre barre d'expérience (EXP) est entièrement remplie, votre niveau augmente alors de 1. Plus votre niveau augmente et plus vos capacités, unités de jauge Musou, techniques et combos augmentent également. Une fois arrivé à un certain niveau, vous pourrez utiliser des attaques spéciales telles que les attaques Musou aériennes.
Commandement (NOUVEAU)	C'est la capacité qui vous permet de commander vos gardes du corps. Plus elle est élevée, plus recruter des gardes du corps coûte cher. Vous pouvez l'augmenter en donnant des ordres spéciaux à vos gardes du corps. Un bonus vous sera octroyé après la bataille selon le niveau de difficulté choisi.
Santé	Vous perdrez la bataille si vos points de vie tombent à zéro. Votre santé maximum augmente avec votre niveau.
Attaque	Plus votre attaque est élevée, plus vous pouvez infliger de dégâts à l'ennemi. Elle augmente également avec votre niveau.
Défense	Plus votre défense est élevée, plus les dégâts des attaques ennemies sont réduits. Elle augmente également avec votre niveau.
Musou	Le nombre d'unités de votre jauge Musou. Ce nombre augmente avec votre niveau.
Compatibilité	Votre compatibilité avec un type d'arme en particulier. Il existe 4 types de techniques spéciales. Plus il y a de ☆, plus l'attaque d'une arme augmente et si vous atteignez le maximum, vous pouvez alors utiliser une technique spéciale. Les compatibilités augmentent avec votre niveau mais chaque officier possède une compatibilité maximale différente pour chaque arme.
Armes	L'arme 1 est en haut, l'arme 2 en bas. Il est possible de les changer en choisissant l'option "Équiper armes" avant la bataille.
Traits équipés	Ce sont les traits que vous avez équipés. Pour les changer, sélectionnez l'option "Équiper traits".
Attaques EX	Une attaque que vous pouvez exécuter lorsque vous avez équipé votre arme préférée.
Animaux	L'animal choisi actuellement (modes libre/ambition). Pour le changer, sélectionnez l'option "Choisir animal".

Talents

Équiper des talents peut augmenter les capacités d'un officier et lui permettre d'avoir accès à des techniques spéciales,
Il existe 3 types de talents différents : amélioration d'aptitude, talent lié à une arme et talent lié à un type d'arme.

Amélioration d'aptitude	Augmente les capacités d'un officier. Plus le niveau du talent est élevé, plus l'effet est important.
Talent lié à une arme	Vous permet d'utiliser un coup spécial si vous équipez ce type d'arme, même si votre compatibilité d'arme n'est pas à son maximum.
Talent lié à un type d'arme	Vous permet d'utiliser un coup spécial si vous équipez un type d'arme possédant le même coup spécial, même si votre compatibilité d'arme n'est pas à son maximum. Par exemple, si vous équipez le talent "Sprinteur", vous pourrez alors utiliser la technique spéciale "Sprint" avec n'importe quel type d'arme qui y donne accès.

Équiper des talents

Pour équiper des talents, rendez-vous dans l'écran d'informations (START), puis sélectionnez "Équiper talents" sous "Infos officier". Vous pouvez équiper jusqu'à 4 talents.



Apprendre des talents



Vous pouvez apprendre de nouveaux talents selon vos prouesses au combat ou vous pouvez également augmenter le niveau de celles que vous connaissez.
Les talents sont accessibles à tous les officiers. Ceux appris par un officier peuvent donc être équipé par tous les autres. De plus, les talents peuvent être utilisés dans les modes histoire, libre et ambition.
Plus vous augmentez le niveau de difficulté du jeu, plus il devient facile d'apprendre des traits.

*Le niveau des talents non équipés augmentera également.

Armes

Vous pouvez augmenter l'attaque de votre officier en équipant une arme. Vous pouvez également équiper deux armes (1 et 2) et passer de l'une à l'autre en combat.



Équiper des armes

Avant une bataille, rendez-vous dans l'écran d'informations (START), puis sélectionnez "Équiper armes" sous "Infos officier" pour changer vos armes.

*Il est impossible de changer les armes équipées pendant une bataille.

Grade d'arme
Plus une arme possède de ●, plus sa force d'attaque est grande.

Type d'arme

Arme préférée
Les armes capables de faire des attaques EX sont indiquées par le symbole "Ex".

Éléments
Les éléments attachés à l'arme. Ils peuvent être améliorés (p.13) dans les modes libre et ambition.

Affinité
Trois types d'armes différentes forment le Système à trois points : Ciel, Terre et Homme.

Attaque
Peut être améliorée (p.13) dans les modes libre et ambition.

Bonus de compatibilité
Votre attaque augmente en fonction de votre compatibilité avec votre arme.

Croc de Dragon
Attaque 14
Bonus de compatibilité +10
Éléments
Survie Niv. 2
Rafale Niv. 1

Obtenir des armes

Des armes peuvent être obtenues auprès du Forgeron du camp ou en ouvrant des coffres au trésor se trouvant sur le champ de bataille.
Les armes sont partagées entre tous les officiers.

Comment obtenir des armes

Il existe diverses manières d'obtenir des armes.

- **En acheter auprès du Forgeron.**
- **Les obtenir dans des coffres se trouvant sur le champ de bataille.**
- **Vaincre rapidement des officiers et s'emparer des armes qu'ils laissent.**
- **Prendre part à des batailles successives dans le mode ambition.**
- **Atteindre certains scores dans le mode défi.**

Éléments

Certaines armes sont affublées d'éléments (6 maximum). Concernant les éléments possédant un niveau, plus ce niveau est élevé et plus l'élément est puissant.
Au fur et à mesure de l'augmentation du grade du Forgeron, vous deviendrez capable d'ajouter des éléments aux armes ou d'augmenter leur niveau en choisissant "Améliorer armes" ou "Fusionner armes".

*Vous pouvez sélectionner "Améliorer armes" ou "Fusionner armes" sous "Réglages officiers" dans le mode libre.



Arme préférée



Chaque officier possède un type d'arme avec lequel il est plus efficace (une arme préférée). En équipant leur arme préférée, ils deviennent alors capables de faire des attaques EX.

*Vous ne pouvez pas exécuter d'attaques EX si l'arme préférée de l'officier est son arme de réserve.

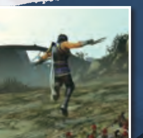
Techniques spéciales

Chaque arme possède des attaques spéciales. Lorsque la compatibilité d'un officier avec une arme est à son maximum (★★★★), celui-ci est alors capable d'utiliser la technique spéciale de l'arme.
Il existe 4 types de techniques spéciales : Sprint, Plongeon, Course des ombres et Tourbillon. Le type de l'arme détermine la technique utilisée.

*En équipant un talent lié à une arme, vous pouvez exécuter cette technique spéciale même si votre compatibilité avec ce type d'arme n'est pas à son maximum.



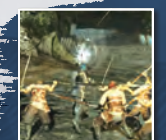
▲Vous pouvez consulter les affinités pour chaque type d'arme sur l'écran d'informations des officiers.



Sprint

(Bâton, Chakrams, Éventail de Guerre, etc...)

Appuyez sur ⊗ en attaquant ou dans les airs afin de vous déplacer rapidement.



Course des ombres

(Épée de Général, Pique Double, etc...)

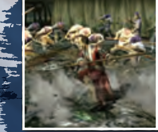
Appuyez sur □ lors d'une attaque puissante afin de charger et d'infliger des dégâts à l'ennemi.



Plongeon

(Javelot de Dragon, Lame en Croissant, etc...)

Appuyez sur ⊗ lorsque vous êtes renversé afin de vous échapper rapidement.



Tourbillon

(Hache de Bataille, Javelot, Pique, etc...)

Ajoute un élément de vent à vos attaques normales, vous permettant d'infliger des dégâts aux ennemis se trouvant autour de vous.

Jeu en ligne

Mode histoire / Mode libre

Il est possible de jouer à deux en ligne et en coopératif dans les modes histoire et libre. Lorsque vous jouez en ligne, vous pouvez recevoir encore plus de récompenses que lorsque vous jouez tout seul.

*Vous pouvez également jouer à 2 joueurs hors-ligne (p.5).
*Vous ne pouvez jouer qu'en ligne lorsque vous choisissez un niveau auquel les deux joueurs ont accès.

Hôte	**Joueur ayant choisi Recruter/Inviter**
Invité	**Joueur ayant choisi Rejoindre/Partie rapide**

❶ Dans le mode histoire, choisissez "Jeu en ligne" lors de la sélection de l'histoire après avoir choisi un royaume. Dans le mode libre, vous pouvez sélectionner "Jeu en ligne" lorsque vous choisissez un mode de jeu.
❷ Choisir un niveau (champ de bataille). Appuyez sur △ afin de lancer une partie rapide et de trouver un compagnon. Niveaux à la recherche de joueurs (rafraîchissez avec SELECT).
❸ Choisissez "Rejoindre", "Recruter" ou "Inviter" pour commencer.

Rejoindre	Choisissez une partie en ligne parmi une liste de niveaux à la recherche de joueurs et demandez à la rejoindre.
Recruter	Chercher d'autres joueurs avec qui jouer en ligne.
Inviter	Inviter un ami à jouer en ligne avec vous.

❹ Choisissez un niveau de difficulté et cherchez un compagnon en ligne.
❺ Une fois la partie créée, vous pouvez alors choisir un personnage.
Dans le mode histoire, l'invité peut choisir un personnage uniquement après l'hôte. Dans le mode libre, les deux joueurs peuvent choisir leur personnage en même temps.

*L'invité ne peut pas choisir le même personnage que l'hôte dans le mode histoire.

❻ La bataille commence. La bataille sera perdue si l'un des deux joueurs remplit les conditions de défaite.
❼ Une fois la bataille finie, les deux joueurs pourront obtenir leurs récompenses et la partie en ligne prendra alors fin. Dans le mode histoire, vous pouvez continuer à jouer normalement.

Mode ambition

Vous pouvez jouer à 2 joueurs en coopératif dans le mode ambition. De plus, l'hôte de la partie peut inviter l'autre joueur dans son camp. Lorsque vous jouez en ligne, vous pouvez recevoir encore plus de récompenses que lorsque vous jouez tout seul. Cependant, les invités ne peuvent pas obtenir d'alliés.

Mode coopératif

❶ Choisissez "Jeu en ligne" à l'écran d'informations (START) dans le camp.
Choisissez "Partie rapide", puis recherchez des joueurs étant eux-mêmes à la recherche d'une partie en ligne. Choisissez soit "Batailles successives", soit "Contrôle régional" (→ ❺).
❷ Parlez au garde ou à l'officier se trouvant près de la porte dans le camp.
❸ Choisissez ensuite "Joindre", "Recruter" ou "Inviter" (p.38).
❹ Choisissez un niveau de difficulté et cherchez un compagnon en ligne.
❺ Une fois la partie créée, l'hôte peut ensuite choisir un champ de bataille.
❻ La bataille commence. Si l'hôte est vaincu, la bataille prend alors fin. Si l'invité est vaincu, la bataille deviendra alors une bataille en solo pour l'hôte.
❼ Lorsque la bataille est terminée, les deux joueurs peuvent obtenir leurs récompenses (les invités ne peuvent pas recevoir d'alliés).
❽ Si vous prenez part à des batailles successives, vous pourrez choisir de continuer à jouer avec le même joueur ou non. Si les deux joueurs choisissent "Oui", l'hôte décidera alors s'ils souhaite prendre part à une autre bataille ou retourner au camp. S'il décide de retourner au camp, les deux joueurs se rendront alors dans le camp de l'hôte. Si les deux joueurs choisissent "Non", la partie en ligne prendra alors fin.
Dans le cas du "Contrôle régional", les joueurs retourneront dans le camp de l'hôte après la bataille.

Inviter des joueurs dans votre camp

Une fois la bataille terminé, l'hôte peut inviter des joueurs dans son camp. Les invités peuvent faire différentes choses, comme acheter des objets dans les installations de l'hôte. Lorsque les deux joueurs auront parlé au garde ou à l'officier de la porte, ils pourront alors continuer à prendre part à des batailles.

Vous pouvez utiliser la fonctionnalité de chat vocal lorsque vous jouez en ligne. Pour utiliser le chat vocal, vous devez posséder un casque audio compatible avec le système PlayStation®3 (vendu séparément). Veuillez ne pas utiliser de langage pouvant offenser les autres joueurs ou enfreindre la loi. De plus, veuillez ne pas communiquer d'informations personnelles vous concernant ou concernant les autres joueurs.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia — **1300 365 911**
Calls charged at local rate

Belgique/België/Belgien — **011 516 406**
Tarif appel local/Lokale kosten

Česká republika — **0225341407**

Danmark — **90 13 70 13**
Pris: 6:-/minut, support@dk.playstation.com
Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

Deutschland — **01805 766 977**
0,14 Euro/Minute

España — **902 102 102**
Tarifa nacional

Ελλάδα — **801 11 92000**

France — **0820 31 32 33**
prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi

ישראל – ישפאר מוצרי צריכה
טלפון תמיכה **09-9711710** פקס **09-9560957**
או בקרו באתר www.isfar.co.il

Ireland — **0818 365065**
All calls charged at national rate

Italia — **199 116 266**
Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro
+ IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro
+ IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto

Malta — **234 36 000**
Local rate

Nederland — **0495 574 817**
Interlokale kosten

New Zealand — **09 415 2447**
National Rate
0900 97669
Call cost $1.50 (+ GST) per minute

Norge — **820 68 322**
Pris: 6,50:-/min, support@no.playstation.com
Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

Österreich — **0820 44 45 40**
0,116 Euro/Minute

Portugal — **707 23 23 10**
Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico

Россия — **+ 7 (495) 981-2372**

Suisse/Schweiz/Svizzera — **0848 84 00 85**
Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale

Suomi — **0600 411 911**
0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com
maanantai – perjantai 12–18

Sverige — **0900-20 33 075**
Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com
Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

UK — **0844 736 0595**
National rate

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



La présence de l'un de ces symboles sur nos emballages, produits électriques ou batteries indique que ces derniers ne doivent pas être mis au rebut comme déchets ménagers en Europe. Pour assurer le traitement correct du produit ou de la batterie mis au rebut, respectez la législation locale en vigueur ou les prescriptions en matière de mise au rebut des appareils électriques/batteries. Vous aiderez ainsi à préserver les ressources naturelles et à améliorer le niveau de protection de l'environnement par un traitement et une mise au rebut adaptés des déchets électriques.

Ce symbole chimique apparaît sur certaines batteries, à côté d'autres symboles. Les symboles chimiques du mercure (Hg) et du plomb (Pb) apparaissent sur les batteries qui contiennent plus de 0.0005 % de mercure ou plus de 0.004 % de plomb.